

MEHEN - 3000 v.Chr. altes Spiel in Ägypten

Bastelbogen für Deckel



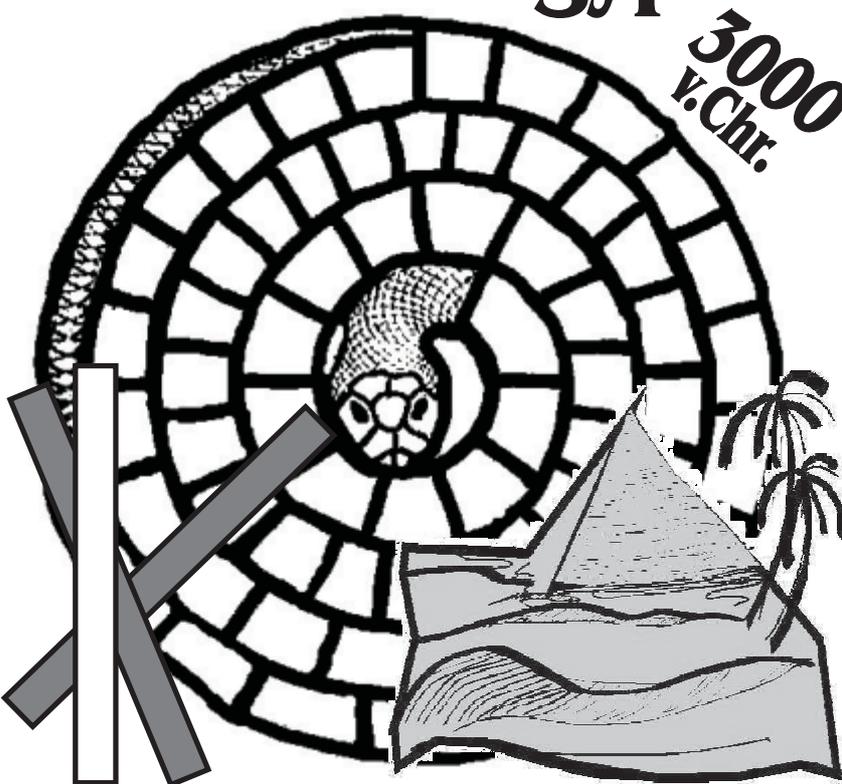
MEHEN
antikes Spiel aus
dem alten Ägypten



3000 Jahre altes ägyptisches Würfel - Lauf - Spiel



MEHEN
antikes Spiel aus
dem alten Ägypten



**MEHEN-antikes Spiel
aus dem alten Ägypten**

Alter	ab 7
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit	45 min
Spieler	2-4

Bastelspiele von KULTUR & SPIEL auf <https://bastelspiele.jimdofree.com/>

Bastelspiel gestaltet von Ewald Wolfsgruber 2022



SPIELREGEL MEHEN - überarbeitet von Ewald Wolfsgruber (2022)

Die genauen Spielregeln von MEHEN sind, wie bei den antiken Spielen so üblich, leider nicht überliefert, allerdings wurde noch im 20. Jh. im Sudan eine Variation dieses Spieles, das Hyänenspiel, gespielt. Die Spielregeln haben wir an dieses Spiel angelehnt.

DIE STÄBCHEN ZUM WERFEN

Die Ägypter hatten sich da was anderes ausgedacht. Sie nahmen drei Stäbchen, die auf der einen Seite dunkel und auf der anderen Seite hell waren. Man nahm sie in die Hände und schüttelte sie ordentlich durch. Dann warf man sie zu Boden. Je nachdem, ob die weißen oder die dunklen Stäbchen oben lagen, gab es Punkte.

Der Wurf	Wert für Spielsteine	Wert für Löwen
	JOKER	JOKER
	2	4
	4	8
	6	12

SPIEL BEGINNEN

Bei unserer MEHEN-Variante spielen wir mit 3 Spielsteinen, um die Spieldauer etwas zu verkürzen; im alten Ägypten nahm anscheinend jeder Spieler 6 Steine.

Der jüngste Spieler beginnt und darf so lange würfeln, bis er entweder eine 2 bekommt (dann muss er die Wurfstäbe an den nächsten reichen) oder er einen Joker wirft.

Mit dem Joker kann er einen Spielstein ins Spiel bringen (auf die Fläche beim Schwanz der Schlange) bevor er die Wurfstäbe weitergibt. Sobald ein Spieler einen Spielstein im Spiel hat, darf er nur einmal werfen und bringt dann einen von seinen aktiven Steinen um die entsprechenden Spielfelder nach vorn und gibt gleich seine Stäbe weiter (er darf die Zahl nicht zwischen mehreren Steinen aufteilen).

Wenn ein Spieler alle Steine im Spiel hat, darf er sich für einen jeden seiner folgende Joker-Würfe eine JOKER-KARTE nehmen. Die normalen Spielsteine „schlagen“ sich nicht; es können sich zwei oder mehrere Spielsteine auf einem Spielfeld befinden. Um ans Ziel (den Kopf der Schlange) zu kommen, braucht man aber die genaue Zahl!



KOPF DER SCHLANGE – IN DAS ZWISCHENZIEL KOMMEN



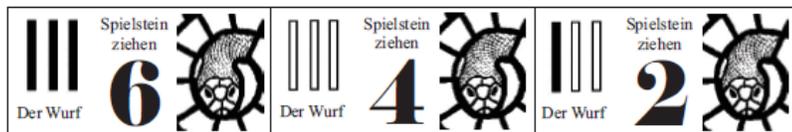
Was macht man, wenn man eine ungerade Zahl für das Ziel braucht? Ein Beispiel: Der Spieler hat alle Steine im Spiel. Bis zu diesem Zeitpunkt hat er 3x einen Joker gewürfelt, hat also 3 JOKER-KARTEN aufgespart. Er kann nur mit einer 3 ins Ziel. Er würfelt eine 2, was ihm aber noch nicht ans Ziel bringt. Er kann aber seine gewürfelte 2 nehmen und einen von seinem aufgesparten Joker dazu, macht $2 + 1 = 3$, nun er kann ins Ziel fahren.

Er hat immer noch 2 Joker übrig für seine anderen Spielsteine plus die, die er noch zwischendurch würfelt.

Hat nun ein Spieler alle seine Spielsteine im Zwischenziel (Kopf der Schlange) und war der erste, dann darf (muss) er seine Steine gegen Löwen eintauschen; er ist jetzt der Wiedergeborene Sonnengott, der aus der Mehen-Schlange tritt. Alle anderen bleiben gleich und werden als normale Seelen „wiedergeboren“.

DEN KOPF DER SCHLANGE WIEDER VERLASSEN

Damit die Spielsteine wieder den Kopf der Schlange verlassen können, braucht man für jeden Löwenstein 2 Joker-Würfe. (Mit mehr als 3 Spieler kann der 2., der am Schlangenkopf ankommt, die Löwinnen spielen.) Die Spieler, die keine Löwen werden, brauchen nur einen Joker-Wurf pro Stein, um wieder rauszukommen; sie werden als normale Seele „wiedergeboren“.



Während man versucht, rauszukommen, würfelt man als normale Seele natürlich auch 2,4 oder 6. Für diese Würfe kann man sich PUNKTE-KARTEN nehmen.

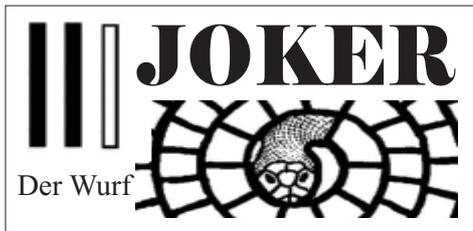
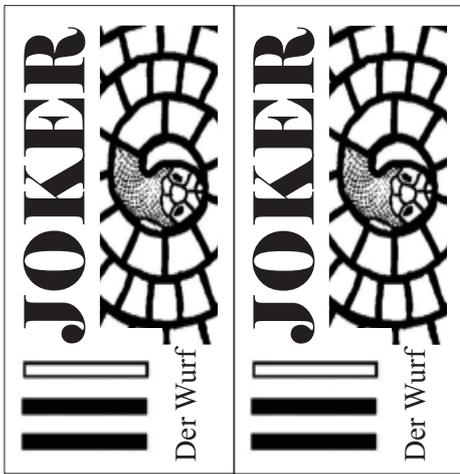
Die Spieler mit den Löwenfiguren bekommen keine PUNKTE-KARTEN, da sie ja im weiteren Spielverlauf NICHT GEFRESSEN werden können. Wenn die Löwen wieder auf dem Spielfeld sind und eine 2 würfeln, dürfen sie 4 Felder vorrücken, mit einer 4 können sie 8, mit einer 6, 12. Kommt ein Löwe auf einem Feld, wo sich schon ein normaler Spielstein befindet, so „frisst“ er ihn auf und der Spielstein wird aus dem Spiel genommen! Dieser Spieler kann das Spiel nicht mehr beenden und ist somit aus dem Spiel.

Wenn man aber als „normaler“ Stein in Gefahr kommt, von einem Löwen gefressen zu werden, kann man seine „aufgesparten“ Würfe einsetzen, egal ob nach vorne oder zurück, um zu entkommen (auch wenn man gerade nicht an der Reihe ist.) Um ans Ziel beim Schwanz anzukommen, darf man wieder die „aufgesparten“ Joker einsetzen.

DAS ZIEL – ZURÜCK ZUM SCHWANZ DER SCHLANGE

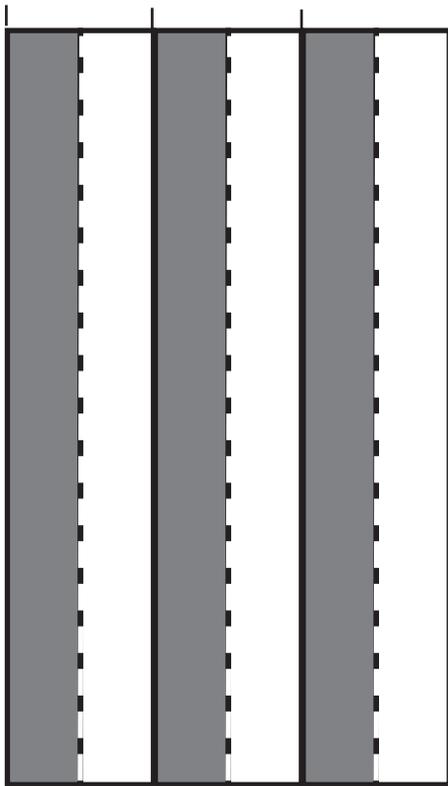
Gewonnen hat jeder, der es schafft, mit allen Spielsteinen wieder an den Anfang, also zum Schlangenschwanz, zu kommen!





BASTELANLEITUNG für die Wurfstäbe

Falten und kleben



MEHEN - Bastelbogen für Einlage u. Wurfstäbe



Nach Vorlage falten

BASTELANLEITUNG für die Einlage

MEHEN - ist der Name einer Schlangengottheit in der Mythologie des Alten Ägypten. Er war ein Jenseitsgott und einer der zahlreichen Beschützer des Sonnengottes Re.



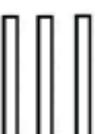
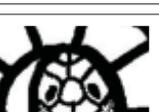
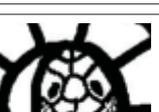
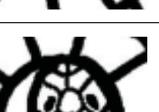
Der Wurf	Wert für Spielsteine	Wert für Löwen
	JOKER	JOKER
	2	4
	4	8
	6	12



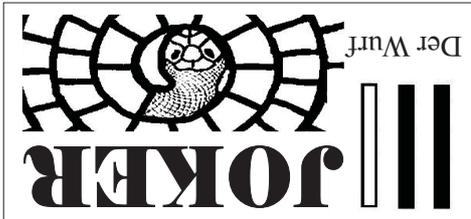
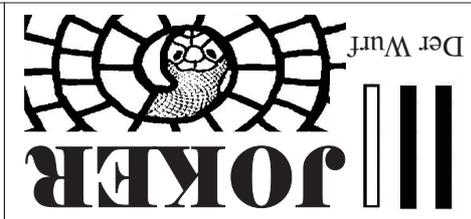
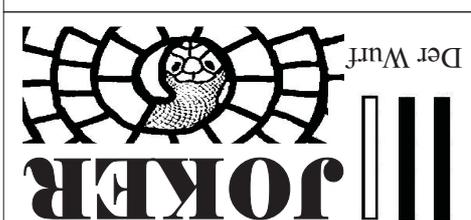
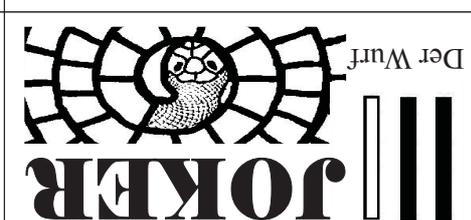
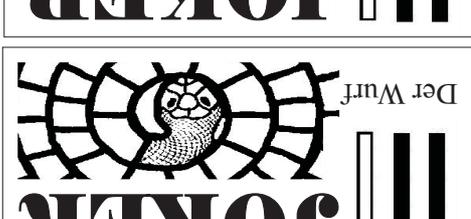
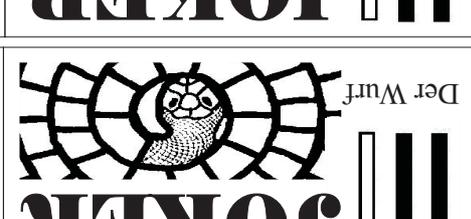
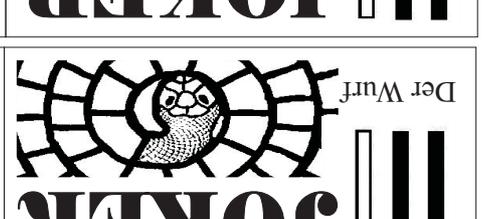
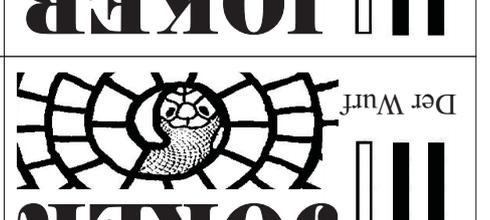
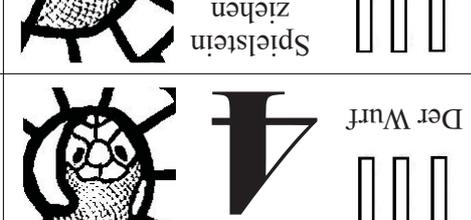
MEHEN - ca. 3000 v.Chr.
Altes Antikes Spiel
als Bastelbogenspiel
gestaltet von Ewald Wolfsgruber



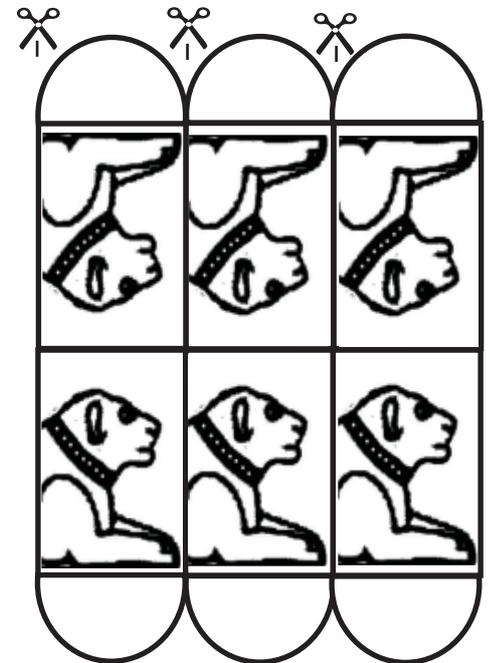
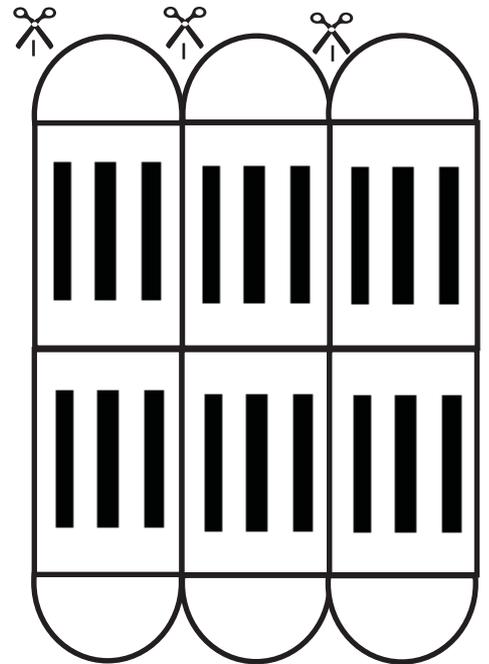
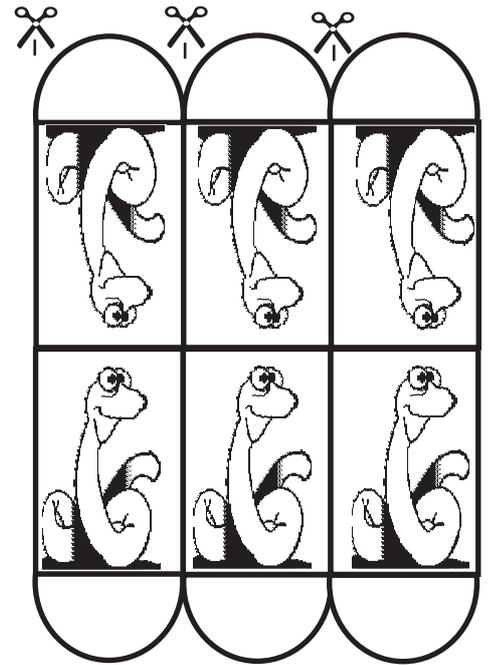
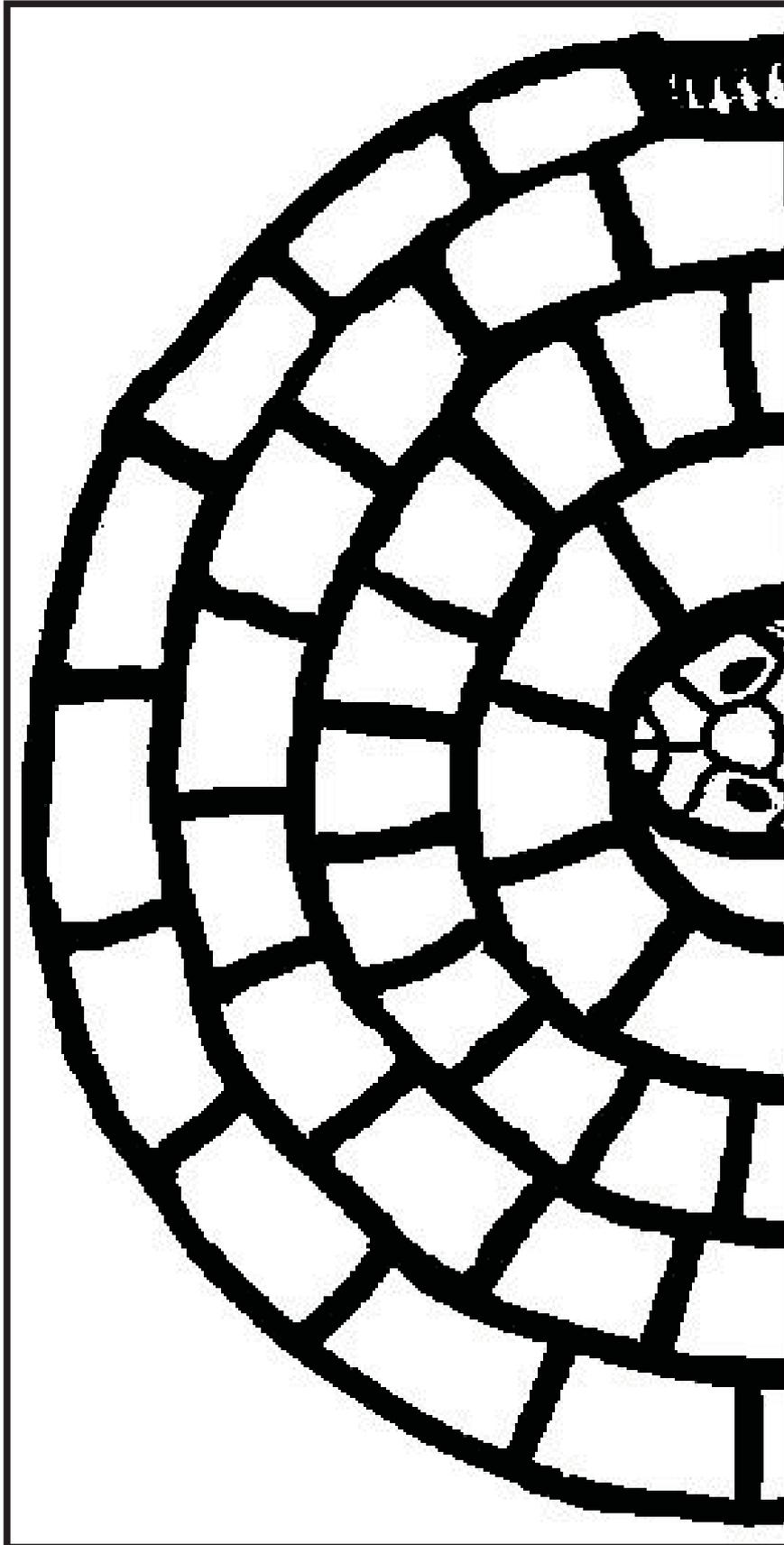
MEHEN - Bastelbogen PUNKTEKARTEN

 <p>Der Wurf</p> <p>JOKER</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>JOKER</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>JOKER</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>JOKER</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>JOKER</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>JOKER</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 
 <p>Der Wurf</p> <p>2</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>4</p> <p>Spielstein ziehen</p> 	 <p>Der Wurf</p> <p>6</p> <p>Spielstein ziehen</p> 

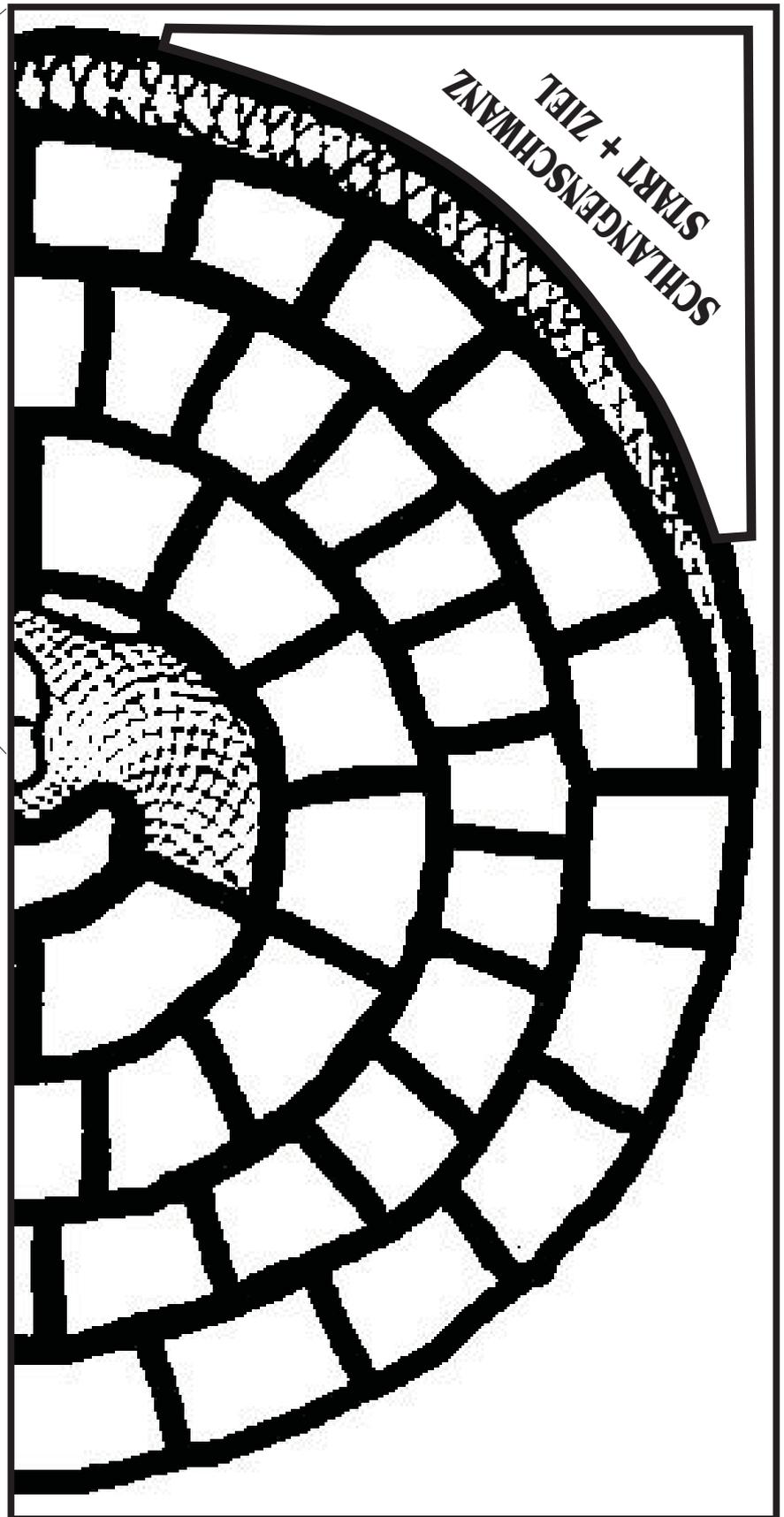
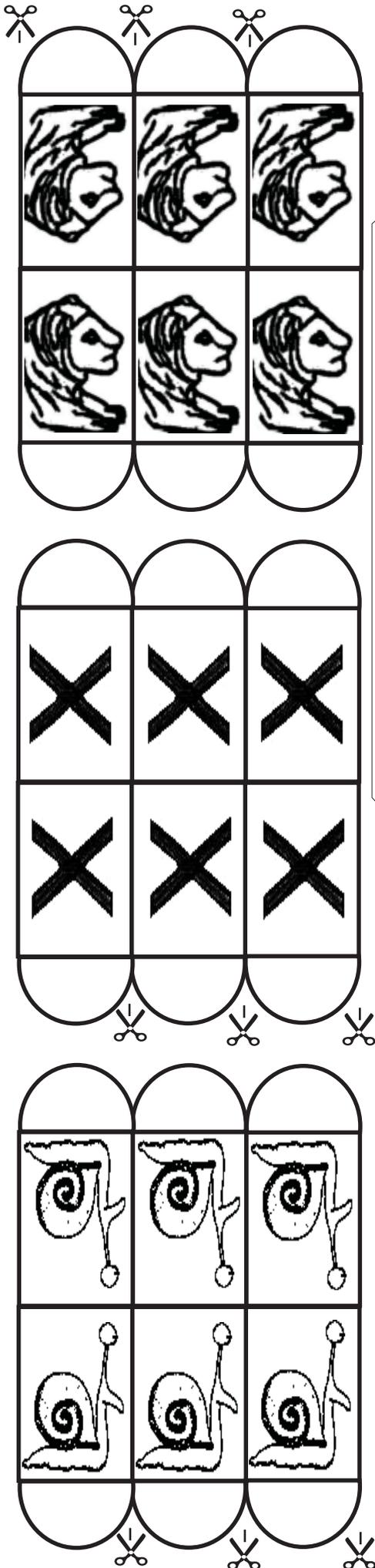
MEHEN - Bastelbogen PUNKTEKARTEN-JOKER

 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>
 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>
 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>
 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>
 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>
 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>	 <p>Der Wurf</p>
 <p>Der Wurf</p> <p>2 Spielstein ziehen</p>	 <p>Der Wurf</p> <p>4 Spielstein ziehen</p>	 <p>Der Wurf</p> <p>6 Spielstein ziehen</p>
 <p>Der Wurf</p> <p>2 Spielstein ziehen</p>	 <p>Der Wurf</p> <p>4 Spielstein ziehen</p>	 <p>Der Wurf</p> <p>6 Spielstein ziehen</p>
 <p>Der Wurf</p> <p>2 Spielstein ziehen</p>	 <p>Der Wurf</p> <p>4 Spielstein ziehen</p>	 <p>Der Wurf</p> <p>6 Spielstein ziehen</p>

MEHEN -Bastelbogen für Spielplan 2 u. Spielfiguren + Löwenfiguren



MEHEN - Bastelbogen für Spielplan 1 u. Spielfiguren + Löwenfiguren 2



MEHEN - 3000 v.Chr. altes Spiel in Ägypten

Bastelbogen für Boden



MEHEN-antikes Spiel aus dem alten Ägypter

Alter	ab 7
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit	45 min
Spieler	2-4

Bastelspiele von KULTUR & SPIEL auf <https://bastelspiele.jimdofree.com/>

MEHEN - das Schlangengottspiel aus dem antiken Ägypten ca. 3000 v.Chr.
Gestaltet als Bastelspiel von Ewald Wolfsgruber

MEHEN hat eine lange Geschichte, es ist an die 3000 Jahre alt. Spielen ist keine Erfindung von heute. Auch im alten Ägypten und Jahrtausende zuvor spielten die Leute Spiele. Manche Spiele davon gibt es noch heute. Manche aber sind vergessen und manche werden wiederentdeckt, wie das Spiel **MEHEN**

SPIELABLAUF:

Das Spiel funktioniert in etwa wie unser alt bekanntes GÄNSESPIEL.

Mit dem Unterschied, dass man nach der "Wiedergeburt" beim Schlangenkopf wieder zurück zum Schlangenschwanz kommen soll. Es gibt auch die Möglichkeit Joker und gesammelte Würfelwürfe zu sammeln und bei bedarf einzusetzen. Werfen darf nur eine Löwenfigur, die man als erster bekommt, der alle Figuren beim Schlangenkopf ziehen kann. Er ist der Gott RA.

MEHEN - ist der Name einer Schlangengotttheit in der Mythologie des Alten Ägypten. Er war ein Jenseitsgott und einer der zahlreichen Beschützer des Sonnengottes Re.

Alter	ab 7
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit	45 min
Spieler	2-4

Bastelspiel gestaltet von Ewald Wolfsgruber 2022



Der Wurf	Wert für Spielsteine	Wert für Löwen
	JOKER	JOKER
	2	4
	4	8
	6	12

SPIELEND:

Ist ganz einfach, jeder der alle seine Figuren ans Sschlangenecke zurück gebracht hat, ist der Sieger.

MEHEN antikes Spiel aus dem alten Ägypter



3000 Jahre altes ägyptisches Würfel - Lauf - Spiel