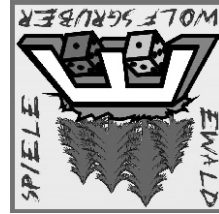


GÄNSESPIEL

Bastelbogen für DECKEL



GÄNSE
SPIEL

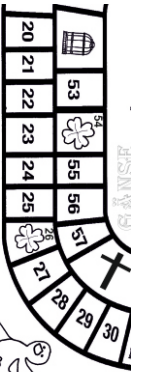


Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

KLASSIKER

GÄNSE
SPIEL

Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber



GÄNSESPIEL



KLASSIKER
ÜBERARBEITET VON
EWALD WOLFSGRUBER



KLASSIKER
GÄNSESPIEL



Autorenspiele von Ewald Wolfsgruber (<http://bastelspiele.jimdo.com>)

KLASSIKER
GÄNSESPIEL

Alter	ab 5
Hirn	klein
Glück	groß
Zeit	15 min
Spieler	2 - 4

GÄNSE SPIEL

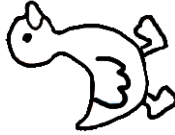
Eine Runde aussetzen

Von Feld 26, auf Feld 54 weiterziehen,
von Feld 54, auf Feld 26 zurück kehren.

Eine Gans darf noch einmal genauso viele
Felder weiterziehen, wie man gewürfelt hat.

Von Feld 4, auf Feld 15 weiterziehen,
von Feld 15, auf Feld 4 zurück kehren.

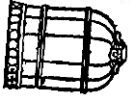
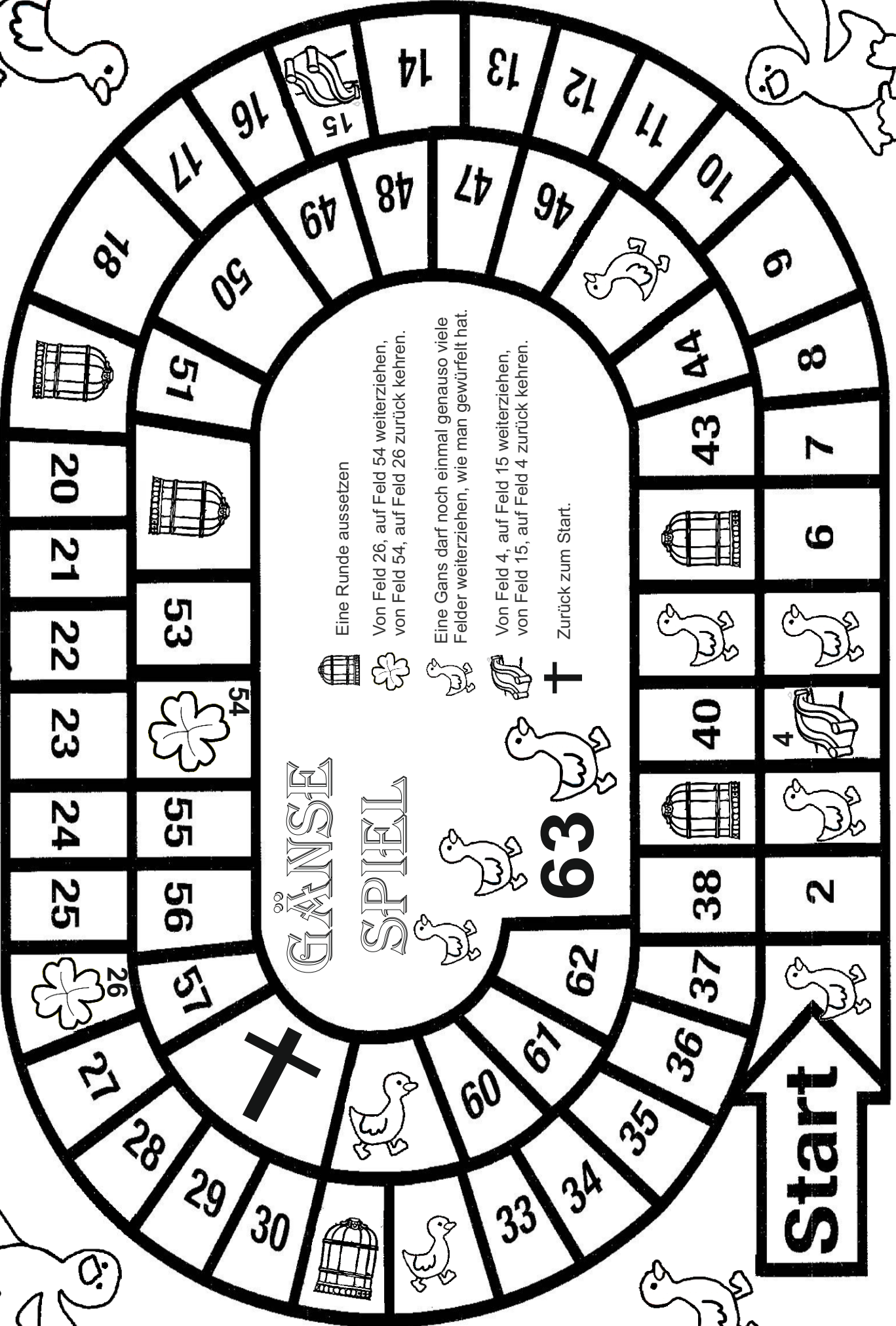
Zurück zum Start.



63



Start



20

21

22

23

24

25



27

28

29

30



33

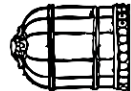
34

35

36

37

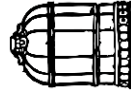
38



40



6



43

44



9

10

46

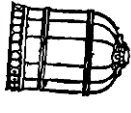
47

48

49

50

51



53



54

55

56

57



26

18

17

16



14

13

12

11

10

8

7

9

2

29

60

61

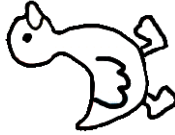
62

36

35

34

33



Eine Runde aussetzen

Von Feld 26, auf Feld 54 weiterziehen,
von Feld 54, auf Feld 26 zurück kehren.

Eine Gans darf noch einmal genauso viele
Felder weiterziehen, wie man gewürfelt hat.

Von Feld 4, auf Feld 15 weiterziehen,
von Feld 15, auf Feld 4 zurück kehren.

Zurück zum Start.



33

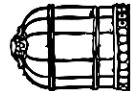
34

35

36

37

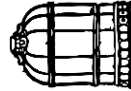
38



40



6



43

44



9

10

46

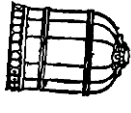
47

48

49

50

51



53



54

55

56

57



26

18

17

16



14

13

12

11

10

8

7

9

2

29

60

61

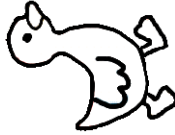
62

36

35

34

33



Eine Runde aussetzen

Von Feld 26, auf Feld 54 weiterziehen,
von Feld 54, auf Feld 26 zurück kehren.

Eine Gans darf noch einmal genauso viele
Felder weiterziehen, wie man gewürfelt hat.

Von Feld 4, auf Feld 15 weiterziehen,
von Feld 15, auf Feld 4 zurück kehren.

Zurück zum Start.



33

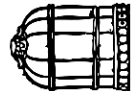
34

35

36

37

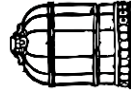
38



40



6



43

44



9

10

46

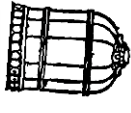
47

48

49

50

51



53



54

55

56

57



26

18

17

16



14

13

12

11

10

8

7

9

2

29

60

61

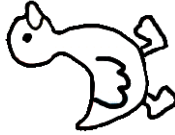
62

36

35

34

33



Eine Runde aussetzen

Von Feld 26, auf Feld 54 weiterziehen,
von Feld 54, auf Feld 26 zurück kehren.

Eine Gans darf noch einmal genauso viele
Felder weiterziehen, wie man gewürfelt hat.

Von Feld 4, auf Feld 15 weiterziehen,
von Feld 15, auf Feld 4 zurück kehren.

Zurück zum Start.



33

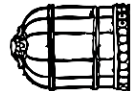
34

35

36

37

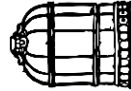
38



40



6



43

44



9

10

46

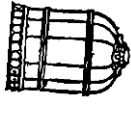
47

48

49

50

51



53



54

55

56

57



26

18

17

16



14

13

12

11

10

8

7

9

2

29

60

61

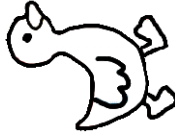
62

36

35

34

33



Eine Runde aussetzen

Von Feld 26, auf Feld 54 weiterziehen,
von Feld 54, auf Feld 26 zurück kehren.

Eine Gans darf noch einmal genauso viele
Felder weiterziehen, wie man gewürfelt hat.

Von Feld 4, auf Feld 15 weiterziehen,
von Feld 15, auf Feld 4 zurück kehren.

Zurück zum Start.



33

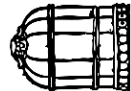
34

35

36

37

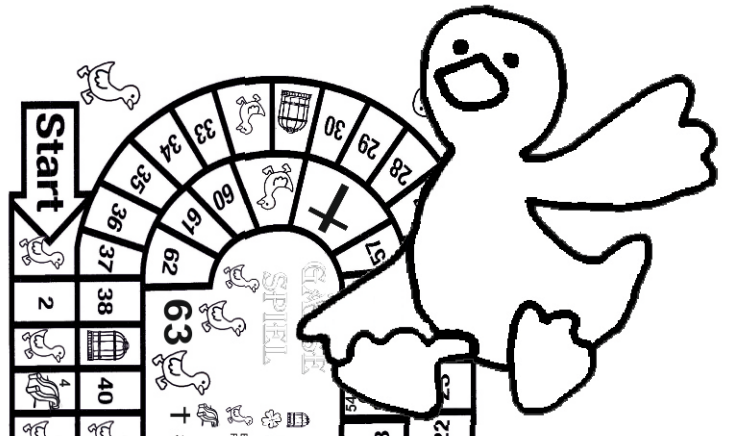
38





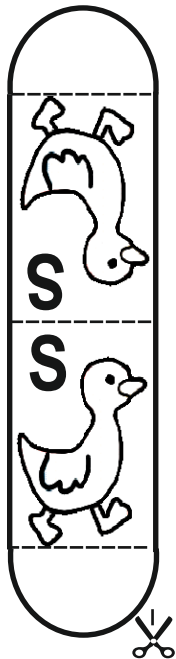
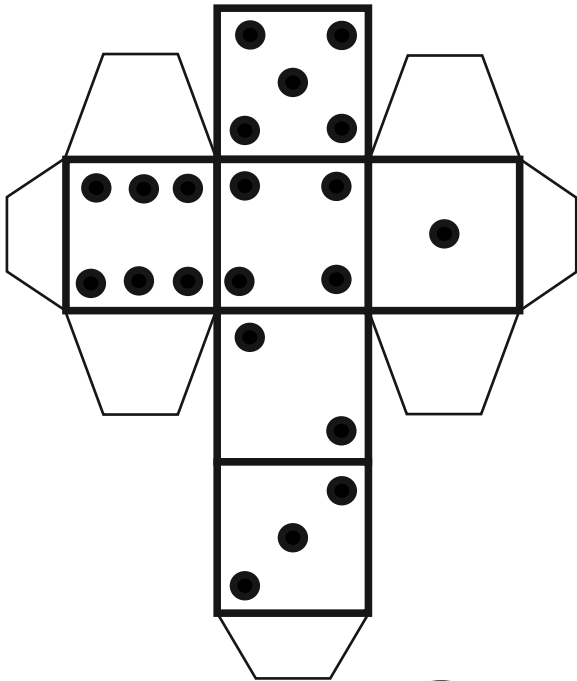
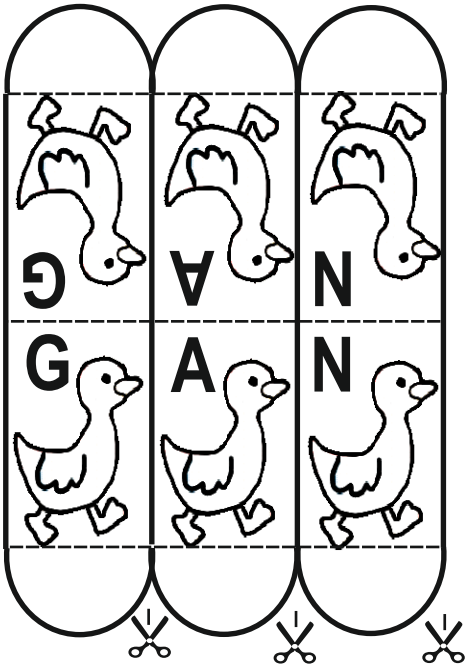
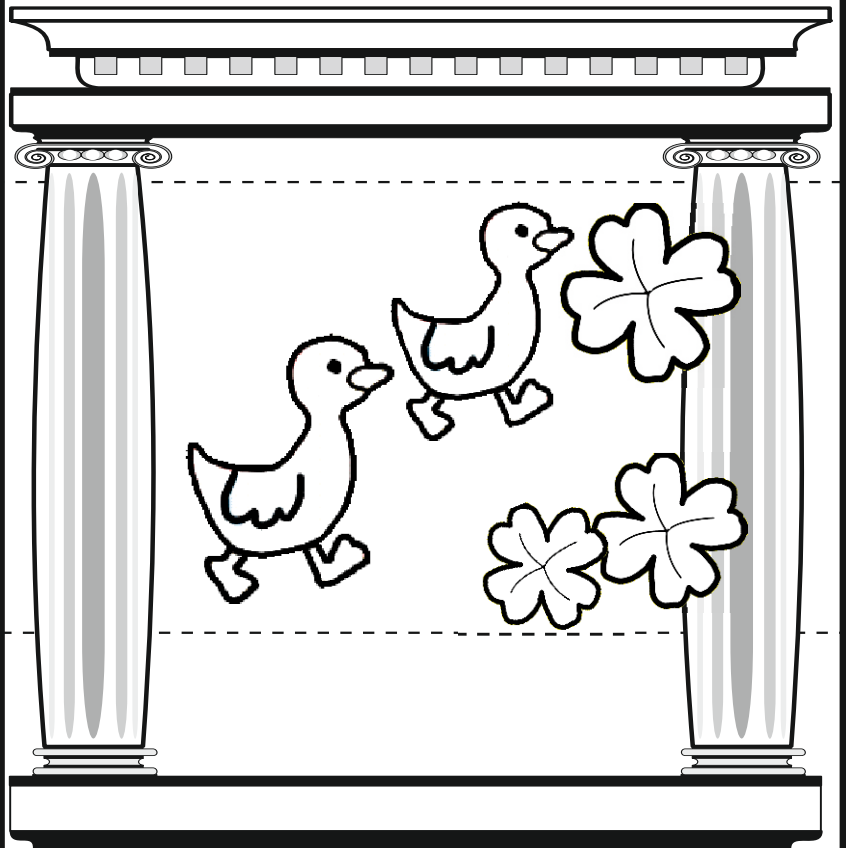
KLASSIKER

Gestaltet von Ewald Wolfsgruber



KLASSIKER

GÄNSESPIEL



GÄNSESPIEL

Bastelbogen für Einlage
Spielfiguren und Würfel

GÄNSESPIEL

Bastelbogen für BODEN

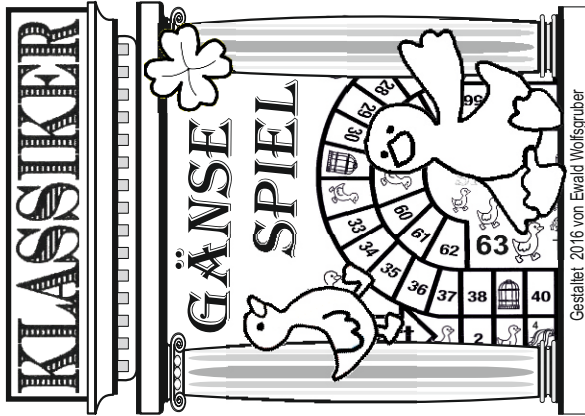
KLASSIKER GÄNSESPIEL



GÄNSESPIEL



**KLASSIKER
ÜBERARBEITET VON
EWALD WOLFSGRUBER**



Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

Alter	ab 5
Hirn	klein
Glück	groß
Zeit	15 min
Spieler	2 - 4

Gänsespiel:
2-4 Spieler

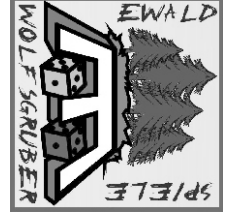
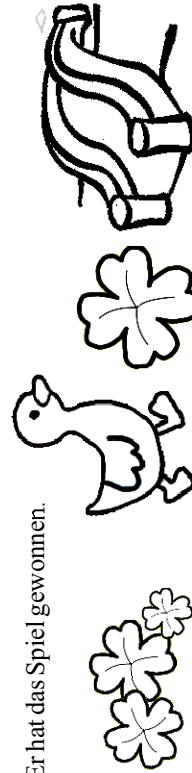
Das Gänsespiel ist ein Spiel ab 5 Jahren. Jeder Spieler benötigt eine Spielfigur in der Farbe seiner Wahl; außerdem braucht man einen Würfel. Die Spieler kommen reihum im Uhrzeigersinn an die Reihe.

Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. In seinem Zug würfelt der Spieler einmal und bewegt seine Spielfigur beginnend auf Feld START um die angegebene Anzahl an Feldern fort. Landet er auf einem Ereignisfeld, muss er nachschauen, was ihm dort passiert. Das Ereignis tritt sofort in Kraft. Anschließend fährt der Spieler zu seiner Linken mit der Runde fort.

Eine Gans, die auf eines der Gänsefelder kommt, darf noch einmal genauso viele Felder weiterziehen wie sie vorher gewürfelt hat.

Das Spiel endet, wenn einer der Spieler das Zielfeld (63) erreicht oder überschritten hat.

Er hat das Spiel gewonnen.



Autorenspiele von Ewald Wolfsgruber (<http://bastelspiele.jimdo.com>)

KLASSIKER GÄNSESPIEL

Alter	ab 5
Hirn	klein
Glück	groß
Zeit	15 min
Spieler	2 - 4



GÄNSE SPIEL

Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

