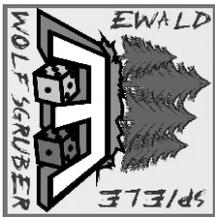
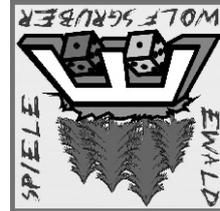
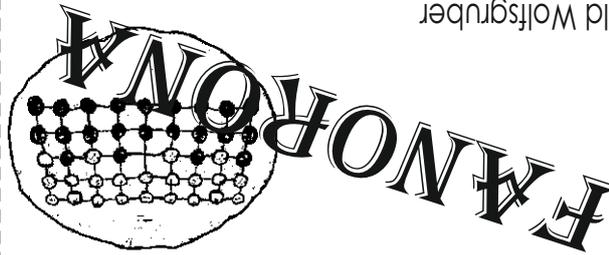


FANORONA

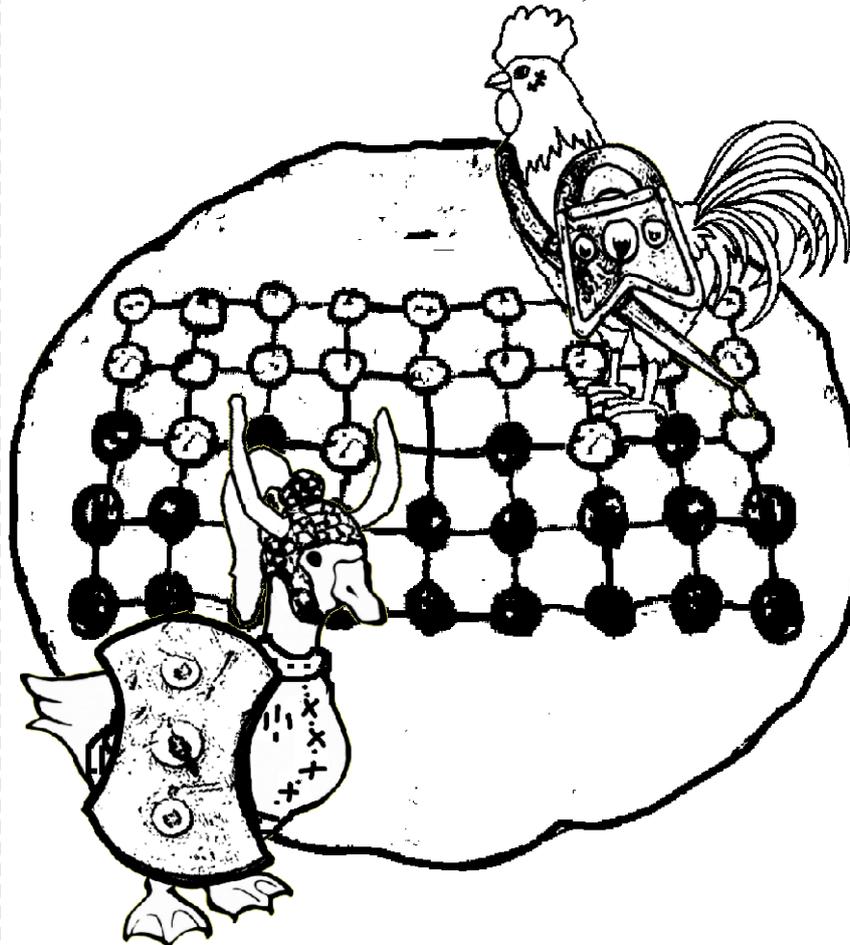
Bastelbogen für DECKEL

Gestaltet von Ewald Wolfsgruber

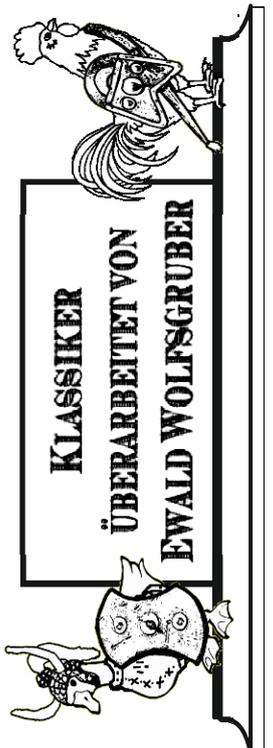
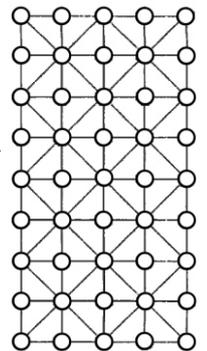


FANORONA

EIN MITTELALTERSPIEL



FANORONA



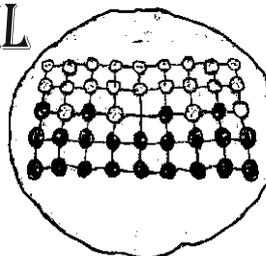
FANORONA
EIN MITTELALTERSPIEL

Alter	ab 6
Hirn	groß
Glück	klein
Zeit	20 min
Spieler	2

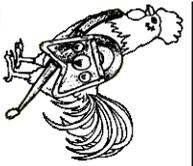
Bastelspiele <http://bastelspiele.jimdo.com>

EIN MITTELALTERSPIEL

FANORONA

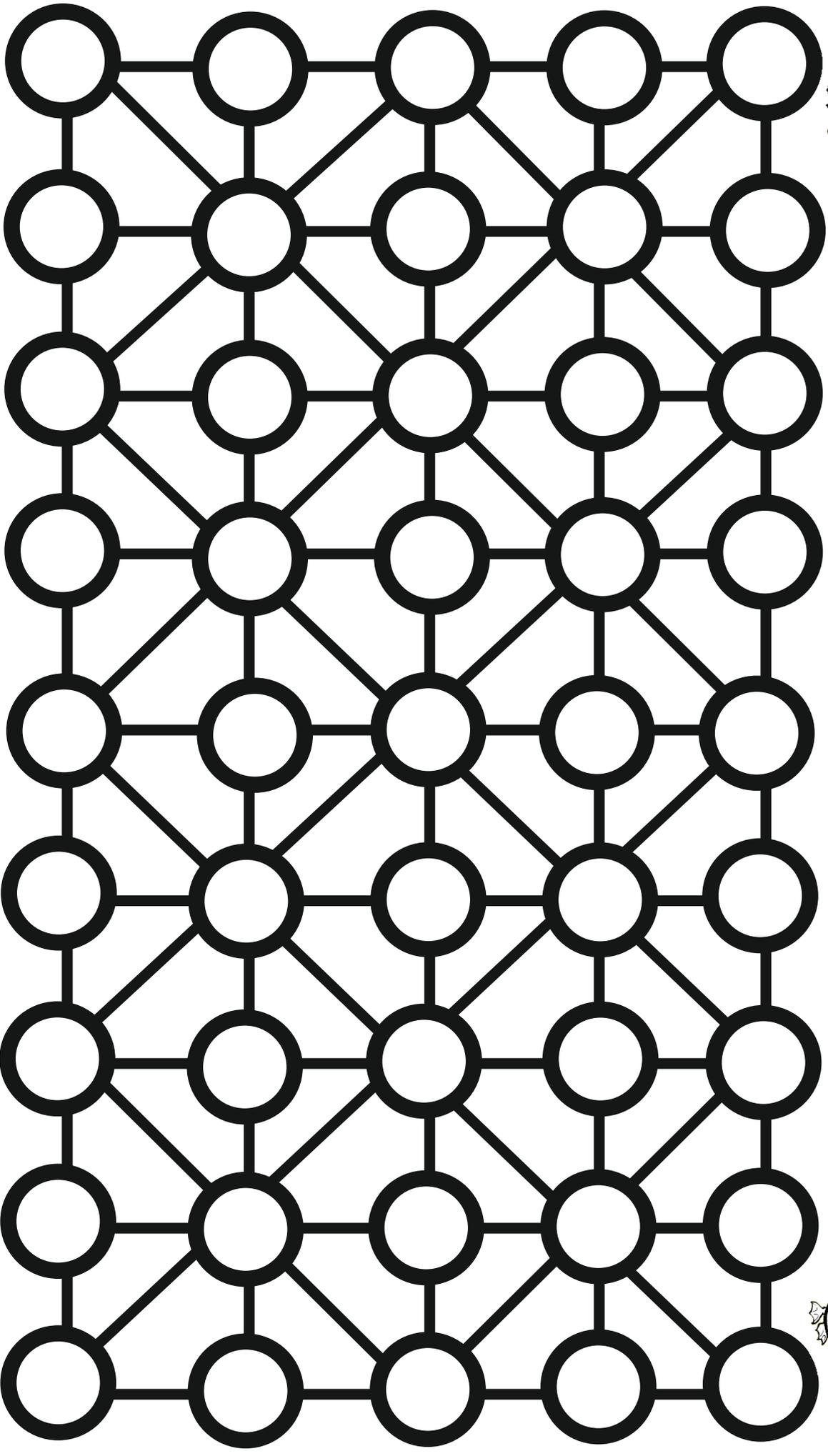
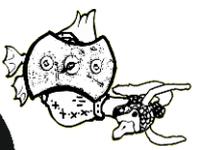


Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber



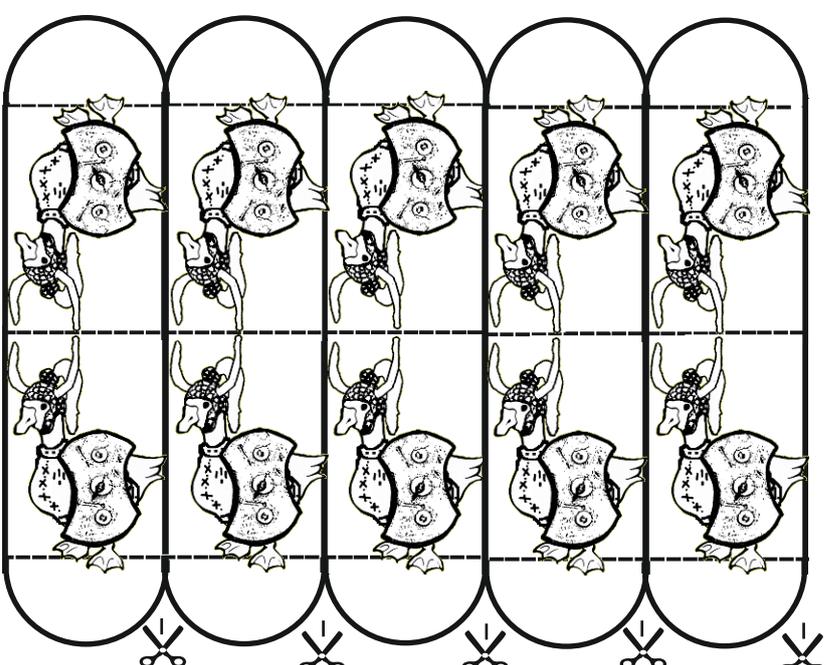
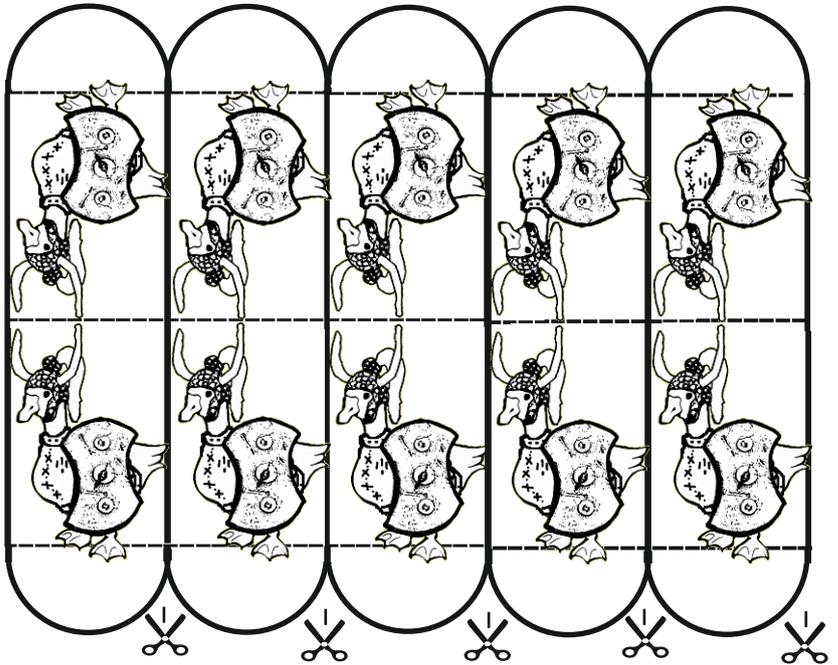
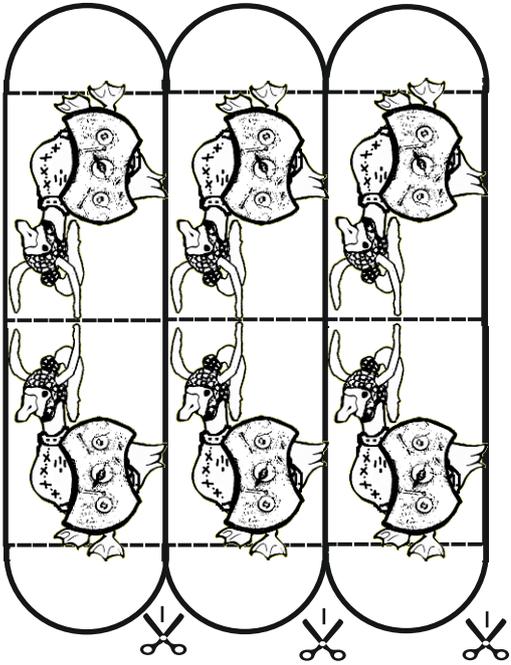
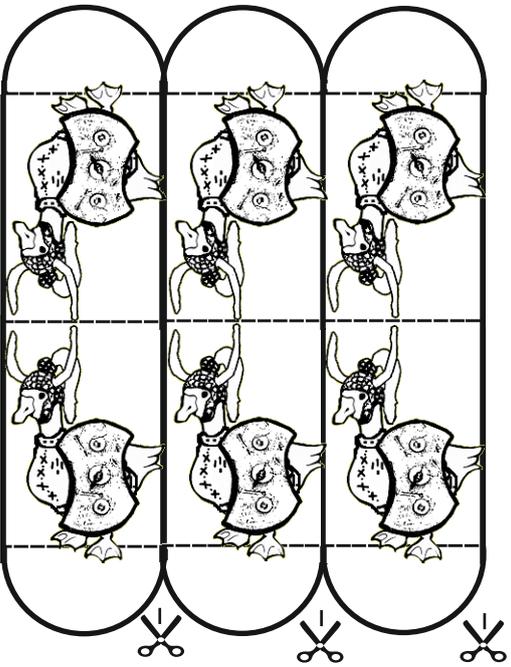
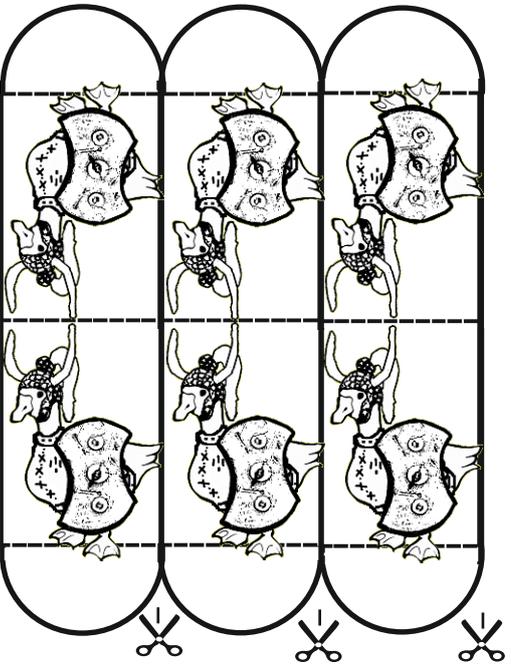
FANO

EINMITTELALTERSPIEL



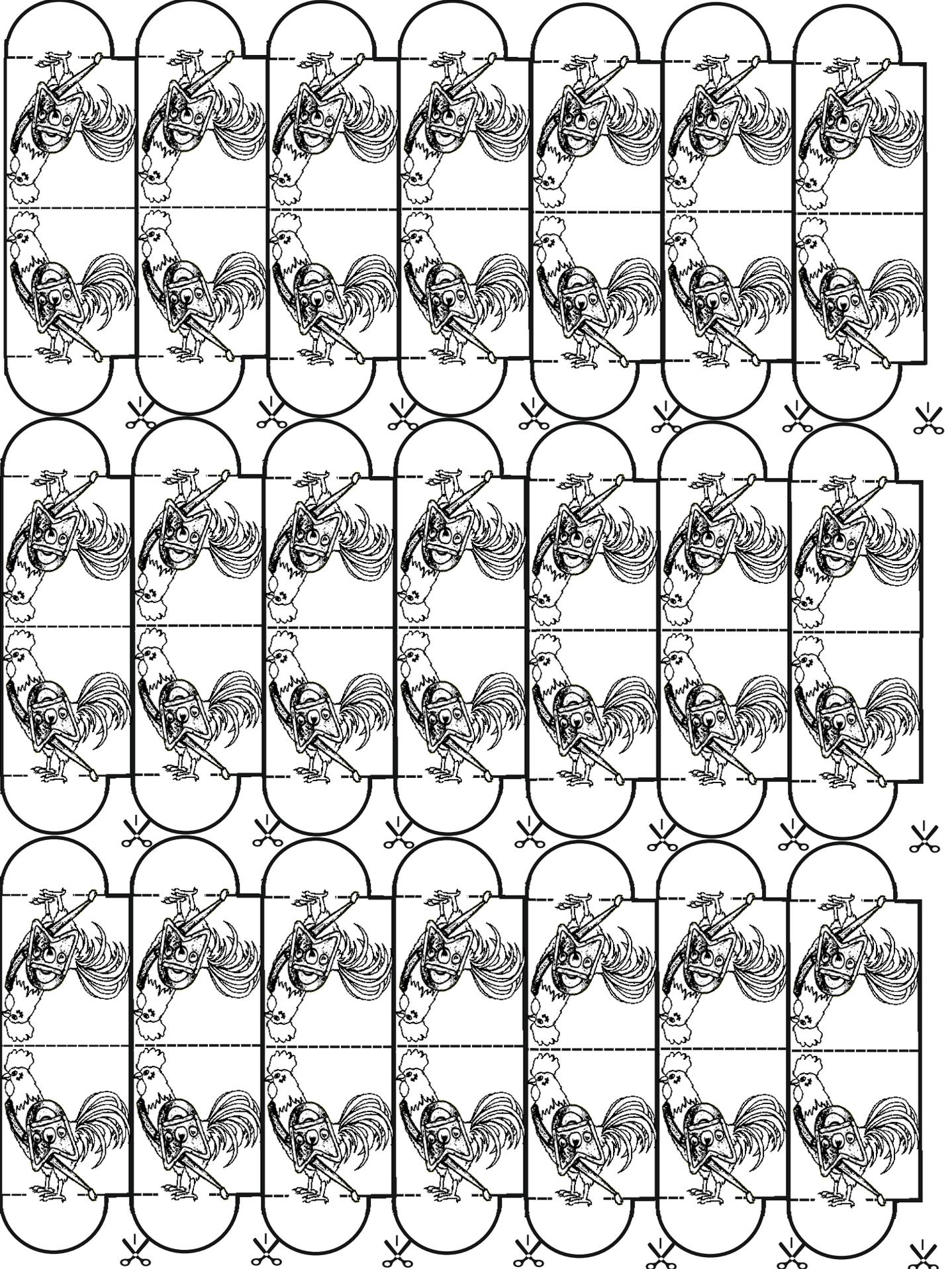
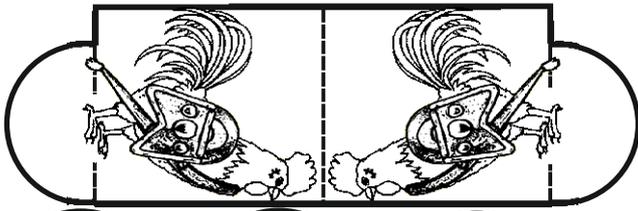
FANORONA

Bastelbogen für
22 Spielfiguren Gänse



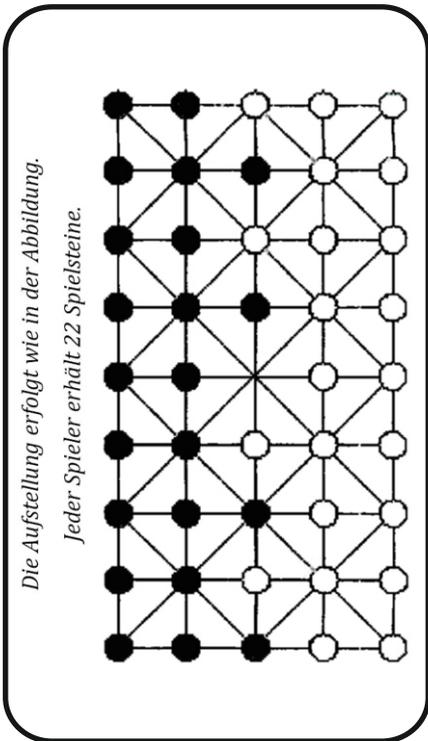
FANORONA

Bastelbogen für
22 Spielfiguren Hähnen



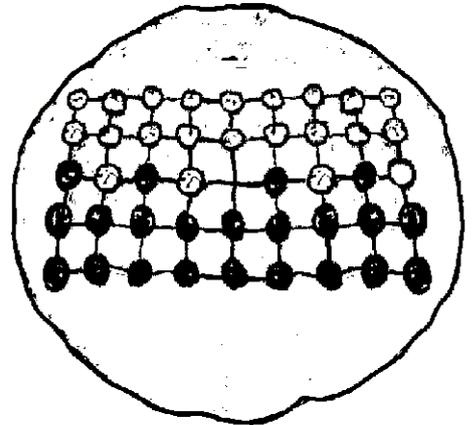
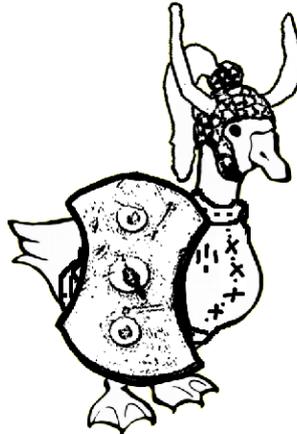
ALQUERQUE

Bastelbogen für Einlage
und Aufstellung



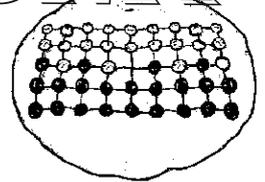
KLASSIKER

Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

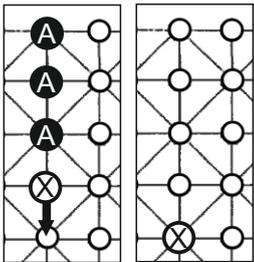


FANORONA

EIN MITTELALTER
SPIEL



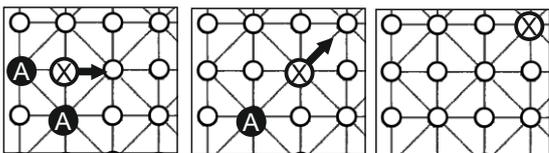
FANORONA Schlagregel:



Figuren schlagen durch wegziehen:
Man zieht seine Figur ein Feld weg, und schlägt dadurch alle Figuren der Steinreihe (3 Stück auf der Linie)

Kettenzug:

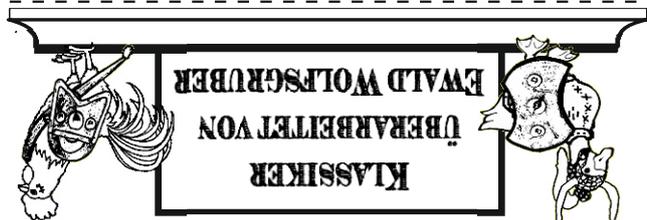
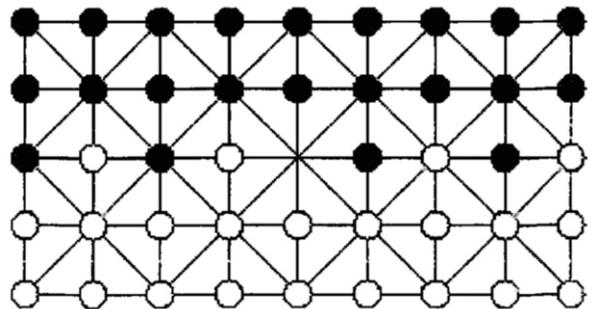
Erster Zug ist ein Feld gerade, dadurch schlägt man eine Figur indem man wegfährt. Dann zieht man ein Feld schräg nach oben und schlägt in dieser schrägen Linie eine weitere Figur!



Bastelspiele <http://bastelspiele.jimdo.com>

Die Aufstellung erfolgt wie in der Abbildung.

Jeder Spieler erhält 22 Spielsteine.

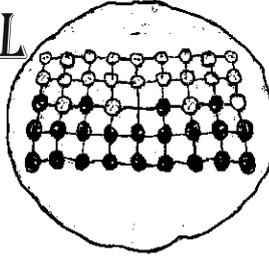


FANORONA

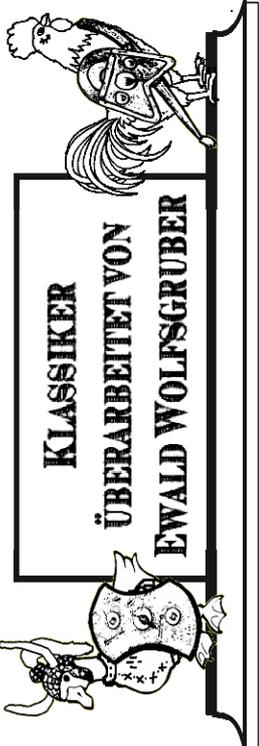
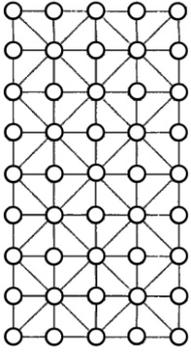
Bastelbogen für BODEN

EIN MITTELALTERSPIEL FANORONA

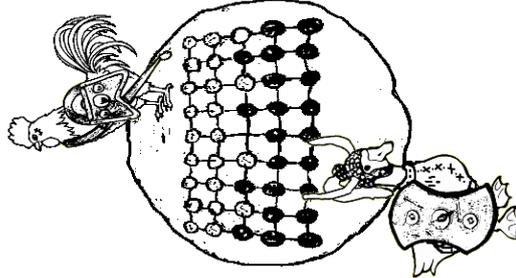
Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber



FANORONA



FANORONA EIN MITTELALTERSPIEL



FANORONA Spielregel:

Jeder Spieler erhält 22 Spielfiguren. Aufstellung nach der Vorlage. Nun ermittelt man den Startspieler. Abwechselnd wird je ein Spielstein entlang der Linien bewegt. Dabei schlägt man Steine des Spielpartners auf folgende Weise: Die Zugweite der Steine beträgt grundsätzlich ein einzelnes Feld weit.

Sitzt der eigene Stein direkt neben einer ununterbrochenen Steinreihe des Spielpartners, so kann man diese schlagen, indem man von ihr auf eben dieser Linie ein Feld weit wegzieht. Man kann auch Steinreihen schlagen, indem man sich genau auf sie zubewegt, also ihr Nachbarfeld betritt. Einzelne Steine können ebenso geschlagen werden, also indem man deren Nachbarfeld verlässt, oder es mit einem Stein betritt. Man schlägt immer nur auf der Linie auf der man zieht!

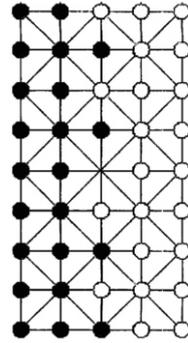
Außerdem sind Kettenzüge möglich. Schlägt man einen Stein oder eine Steinreihe und kann danach erneut schlagen, so kann man dies augenblicklich tun. Man darf in einem Kettenzug jederzeit die Zugrichtung ändern.

Es gibt nur eine Einschränkung: Innerhalb eines Kettenzuges darf kein Feld zweimal betreten werden. Der schlagende Stein darf innerhalb des Zuges nicht gewechselt werden. Es herrscht allgemein Zugzwang und bedingter Schlagzwang. Das bedeutet, dass man in seinem Zug wenigstens einen Stein schlagen muss. Hat man mehrere Schlagmöglichkeiten, so darf man frei wählen und des Weiteren sind Kettenzüge keine Pflicht.

Sobald man keinerlei Schlagmöglichkeit hat, darf man einen Stein ein Feld weiter setzen.

Ziel ist es alle gegnerischen Steine zu schlagen.

Alter	ab 6
Hirn	groß
Glück	klein
Zeit	20 min
Spieler	2

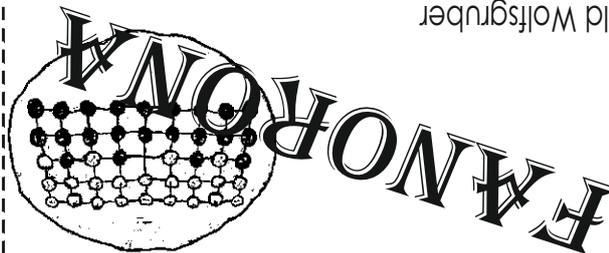


Bastelspiele <http://bastelspiele.jimdo.com>



FANORONA EIN MITTELALTERSPIEL

Alter	ab 6
Hirn	groß
Glück	klein
Zeit	20 min
Spieler	2



Gestaltet von Ewald Wolfsgruber

